

ANEXO II – PORTARIA nº 190/SME/2015

ATIVIDADES ARTICULADAS EIXOS CURRICULARES/MACROCAMPUS

As atividades Articuladas aos Eixos Curriculares/Macrocampus ocorrerão por meio de oficinas ou projetos, conforme os objetivos abaixo discriminados:

EIXOS CURRICULARES/MACROCAMPUS	OBJETIVO GERAL POR EIXO CURRICULAR/MACROCAMPO	ATIVIDADES
Acompanhamento pedagógico	Ampliar aos estudantes as oportunidades de aprendizado, suprimindo suas dificuldades nos diferentes campos de conhecimento, por meio de instrumentalização metodológica alternativa.	Orientação de Estudos e leituras em todas as áreas do conhecimento.
Linguagem e Comunicação, Ciência e Tecnologia/Comunicação e uso de Mídias, Cultura Digital e Tecnologia	Reconhecer, compreender e interagir com conhecimentos e produção tecnológica apropriando-se de ferramentas para criar e utilizar novas tecnologias em sua vida, transformando o meio em que vive, intensificando práticas de socialização, de convivência e de comunicação efetiva em diferentes contextos, fazendo uso da linguagem em suas dimensões linguísticas, discursivas e sociais.	Fotografia História em quadrinhos Jornal escolar Rádio Escolar Vídeos Ambiente de Redes Sociais Tecnologias Educacionais
Arte/Cultura, Artes e Educação Patrimonial	Incentivar a produção artística e cultural, individual e coletiva como possibilidade de reconhecimento e recreação estética de si e do mundo; valorizar o patrimônio material e imaterial produzido pela humanidade, garantindo processos de pertencimento ao local e à sua história.	Artesanato popular Banda Fanfarra Canto Coral Capoeira Cineclube Danças Desenho Educação patrimonial Ensino coletivo de cordas Escultura Iniciação Musical por meio da flauta doce Grafite Hip-hop Leitura e produção textual Mosaico Percussão Pintura Práticas circenses Teatro Tecnologias Educacionais
Sociedade e Meio Ambiente/Educação Ambiental e Desenvolvimento Sustentável	Favorecer a construção de valores sociais, de conhecimentos, de habilidades, de competências e atitudes para a conquista da sustentabilidade socioambiental e de novas relações da sociedade com o meio ambiente respeitando diferentes grupos e culturas.	Educação Ambiental e Desenvolvimento Sustentável Horta escolar e ou comunitária Tecnologias Educacionais
Movimento, Esporte e Lazer/Esporte e Lazer	Desenvolver o conhecimento de suas potencialidades corporais e a superação de limitações, por meio de atividades esportivas/desportivas planejadas, inclusivas e lúdicas numa perspectiva de introduzir e integrar o estudante numa cultura corporal e de movimento e de transposição para sua vida cotidiana.	Atletismo Basquete de rua Basquete Corrida de orientação Futebol Futsal Ginástica rítmica Handbol Judô Karatê Natação Recreação e lazer / Brinquedoteca Taekwondo Tênis de campo Tênis de mesa Voleibol Xadrez tradicional Xadrez virtual Yoga/meditação Tecnologias Educacionais
Educação em Direitos Humanos	Promover o respeito dos direitos e liberdades fundamentais, contribuindo para a prevenção e combate ao preconceito, discriminação e violências, por meio de atividades que proporcionem conhecimento, habilidades e competências atribuindo aos estudantes a condição de protagonistas na construção e promoção de uma cultura de direitos humanos.	Cultura da Paz Educação em direitos humanos Tecnologias Educacionais
Promoção da Saúde	Possibilitar o desenvolvimento de uma cultura de prevenção e promoção à saúde por meio de atividades educativas, garantindo uma qualidade de vida.	Promoção da saúde Prevenção de doenças e agravos Tecnologias Educacionais
Educação Econômica, Educação Criativa e Educação Fiscal	Promover a educação para o consumo consciente, responsável e sustentável dos recursos naturais e materiais, desenvolvendo a consciência sobre a importância social e econômica dos tributos, bem como a participação do controle social dos gastos públicos, motivando a criatividade e o protagonismo juvenil.	Educação Econômica / Economia criativa Educação Fiscal Tecnologias Educacionais
Atividades de Formação de Hábitos e Atitudes	Orientar e incentivar hábitos de higiene e alimentação saudável; estimular a organização e utilização dos espaços coletivos de modo autônomo no atendimento das demandas individuais e coletivas.	Hábitos de higiene Alimentação saudável Valores Tecnologias Educacionais